

Disponible

Assidu

Passionné



# PAUL HEBBINCKUYS

## Junior Game Designer

### Qui suis - je ?

<b>Nom</b>	Paul HEBBINCKUYS
<b>Naissance</b>	6 Septembre 1999
<b>Langues</b>	Français Anglais Allemand

### Mes compétences ?

- Game Design
- Level Design
- Programmation
- Intégration
- Compétences en 2D et 3D
- Composition musicale
- Sound Design

### Contactez - moi !

paul.hebbinckuys@outlook.fr

07.82.74.18.35

www.paulhebbinckuys.com

Paul HEBBINCKUYS

### À propos

Actuellement en troisième année d'études de Game Design, la production de jeux vidéos me passionne. Je suis quelqu'un de curieux, qui aime toucher à tout. Lors de mon cursus, j'ai pu à travers mes différents projets toucher au script, au level design, à la 2D, 3D, à la composition musicale et au sound design, en intégrant par moi-même les assets produits. J'aime devoir me débrouiller et mettre en place ce qui sera le jeu par la suite.

Je suis quelqu'un de disponible, de motivé et de passionné.

### Expériences notables

	Level designer, music composer, sound designer dans la création d'un jeu de rythme en 2D.	De Septembre à Novembre 2018
	Commande de l'équipe d'un jeu narratif pour que fasse la composition de leur musique.	Mai 2017
	Programmeur, level designer, intégrateur, game designer, artist, music composer et sound designer.	Avril 2017

### Parcours d'études

	Actuellement	• 3ième année en Bachelor Game Design.	
	2017 - 2019	• 1ère et 2ième année Bachelor Game Design.	
	2014 - 2017	• Baccalauréat Scientifique option Allemand Européenne.	

### Outils

